



XI научно-практическая конференция МПГПИ “Современные терапевтические и трансформационные игровые технологии”
Тема: “Как игропрактика помогает находить решения и внутренние опоры в условиях высокой неопределенности”

ВОСКРЕСЕНЬЕ, 27 ноября 2022 года

10.00-10.20	Открытие конференции (общая комната)				
10.20-10.50	ЛЕНТА 1. Образовательные доклады	Образовательный доклад «Особенности работы мозга при стрессе и ситуациях неопределённости. Потенциал использования проективных методик в психотерапии» Е. Лашутина			
10.50-11.20		Образовательный доклад «Эмоциональное здоровье, ресурсы и опора в ситуациях неопределенности», А. Муравьева, Е. Хомерики			
11.20-11.35	Перерыв				
11.35-12.35	ЛЕНТА 2. Мастер-классы	Комната 1	Комната 2	Комната 3	Комната 4
		Как создать ощущение стабильности в нестабильное время Л.°Акимова	Игра, как способ справиться с неопределенностью и построить новый мир Т.°Земкова	Способность к творчеству как необходимость в условиях неопределенности, С.°Максимова	Театр теней — интеграции тени через игру А.°Закревский
12.40-13.40	ЛЕНТА 3. Мастер-классы	Трансформационная игра как способ сохранить целостность и идентичность личности в условиях дистресса, Н. Вяземская	Возможности трансформационной игры в психологическом консультировании клиента, переживающего внутриличностный кризис (на примере игры «От удачи к успеху»), В. Первак	Возможности трансформационной игры в работе с кризисами самоопределения на примере игры «Ты нужен Планете!», М.°Ковалева	Возможности трансформационной игры в работе с кризисами на примере игры «Похищенные едой», Д.°Сачкова
13.40-14.10	Перерыв - обед				
14.10-15.40	ЛЕНТА 4. Интервизионная группа и игры	<i>Комната 1</i>	<i>Комната 2</i>	<i>Комната 3</i>	<i>Комната 4</i>
		Мастер-класс "Мои сценарные установки" с использованием МАК "Из царевны в жабу и обратно", О. Крестова	Холистический взгляд на силу жизни человека, Интегративная практика "Из бессилия в силу", С.°Медведева	Возможности игропрактики по поиску и активизации внутренних психологических ресурсов и опор в условиях высокой неопределённости (на примере игры «ИгроКом»), М.°Ковалева	Демо-игра «МакАрома», Е.°Васина
15.40-16.00	Перерыв				
16.00-17.00	ЛЕНТА 5. Круглый стол	Круглый стол «Российские реалии игропрактики: вызовы, задачи, противоречия»			
17.00-17.30	Подведение итогов конференции и обратная связь. Наши профессиональные планы (общая комната)				